

Muzica

Muzica poate fi folosită într-o cameră de evadare pentru a crea atmosferă. Jucătorii se vor simți mai cufundați în joc dacă vor putea să intre cu adevărat în lumea jocului.

Materialul didactic necesar

- Difuzoare sau radio
- Telefon, tabletă sau computer
- Muzică pe CD, USB, [Spotify](#), [SoundCloud](#) sau altele

Posibile întrebări

- Muzica poate fi cântată în surdină în timpul jocului pentru a crea atmosferă. Se pot alege pasaje muzicale care aparțin perioadei istorice sau cadrului în care se desfășoară scenariul.
- Sau mai există posibilitatea ca muzica să nu cânte în continuu, ea putând fi folosită doar când jucătorii desoperă vreun indiciu pentru o enigmă de audiție și înțelegere a textului audiat.
- Muzica mai poate fi folosită și ca un semnal pentru timpul rămas din joc și se poate intensifica spre final când începe numărătoarea inversă.

Posibile restricții

- S-ar putea ca unele școli să nu dispună de materialul didactic necesar.
- Muzica ar putea fi factor perturbator pentru unii elevi sau ar putea transforma activitatea în una prea gălăgioasă.

Este incluzivă pentru elevii cu dizabilități de învățare specifice?

Este posibil ca muzica să fie un impediment pentru elevii cu ADHD, deoarece poate fi un element care să le distragă atenția. Dar cântată ușor ca un sunet fin de fundal ar putea îmbunătăți situația. De asemenea muzica ar fi o problemă pentru elevii cu disfazie pentru care ar îngreuna comunicarea cu colegii lor și ar fi o provocare în cazul activităților de audiție și înțelegere a textului audiat.

